

# Sciences numériques & Technologie 2<sup>de</sup> (2019)

## Liste des ressources

### Unité 3 : Un algorithme branché !

**- Code source à télécharger :**

Télécharger le code source de l'application « prise\_en\_main.aia » • [t06\\_144\\_prise\\_en\\_main.aia](#)

**- Code source à télécharger :**

Télécharger le code source de l'application « bonjour.aia » • [t06\\_p145\\_bonjour.aia](#)

**- Code source à télécharger :**

Télécharger le code source de l'application « lumiere\_distance.aia » • [t06\\_p145\\_lumiere\\_distance.aia](#)