

Sciences numériques & Technologie 2^{de} (2019)

Liste des ressources

Unité 6 : Algorithmes et calculs d'itinéraires

- **Fiche à télécharger :**

Simulation du fonctionnement d'une carte numérique • t05_p124_simulation_carte_numerique.pdf

- **Fiche à télécharger :**

Application de l'algorithme de Dijkstra ELE • t05_p125_algorithme_dijkstra.pdf

- **Script Python à télécharger :**

Script Python "dijkstra_eleve.py" • t05_p125_dijkstra_eleve.py