

# Sciences numériques & Technologie 2<sup>de</sup> (2019)

## Liste des ressources

### Unité 6 : Algorithmes et calculs d'itinéraires

- **Fiche à télécharger :**

Simulation du fonctionnement d'une carte numérique • t05\_p124\_simulation\_carte\_numerique.pdf

- **Fiche à télécharger :**

Application de l'algorithme de Dijkstra ELE • t05\_p125\_algorithme\_dijkstra.pdf

- **Script Python à télécharger :**

Script Python "dijkstra\_eleve.py" • t05\_p125\_dijkstra\_eleve.py