

Utiliser un logiciel de traitement d'image (SalsaJ)

Adresse de téléchargement du logiciel : <http://www.fr.euhou.net/index.php/le-logiciel-mainmenu-9/tlcharger-mainmenu-10>.

1 Lancer SalsaJ

- Double-cliquer sur l'icône de SalsaJ :



Quelques boutons et fonctions associées



1

Ouvrir un fichier image



2

Annuler la dernière opération



3

Tracer un trait



4

Zoom avant/arrière



5

Déplacement dans le cadre de l'image



6

Coupe

2 Ouvrir un fichier image

- Double-cliquer sur 1.
- Rechercher le fichier en se déplaçant dans l'arborescence.
- Cliquer sur le fichier désiré puis « Ouvrir ».

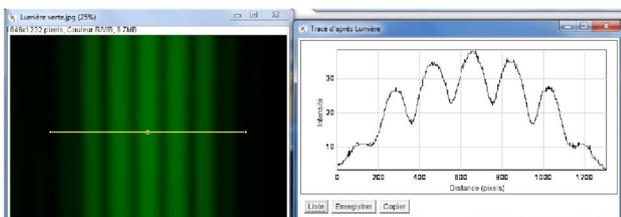
3 Étalonner l'échelle d'une image

- Tracer un trait entre deux points séparés d'une distance connue.
- Pour cela, cliquer sur 3 puis cliquer et glisser entre les deux points.
- Penser à utiliser 4 au préalable pour gagner en précision.
- Dans la barre de menu du logiciel, cliquer « Analyse » et « Indiquer l'échelle... ». **Attention à l'unité.**
- Compléter ou modifier les informations dans la fenêtre qui apparaît, cocher « Global » puis cliquer « OUI ».

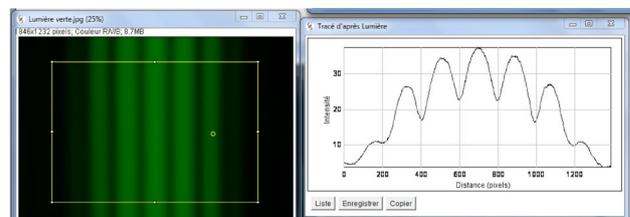
4 Obtenir le graphe donnant l'intensité des pixels d'une image le long d'une ligne

- Tracer un trait le long de la ligne désirée en portant attention au sens choisi.
- Pour cela, cliquer sur 3 puis cliquer et glisser entre les deux points.
- Penser à utiliser 4 au préalable pour gagner en précision.
- Cliquer sur 6.
- Déplacer le pointeur sur le graphe qui apparaît pour accéder aux coordonnées des points.
Remarque : un curseur en forme de cercle se déplace simultanément sur l'image.
- Cliquer sur le bouton « Liste » dans la fenêtre du graphique permet d'accéder aux coordonnées de chaque pixel de la ligne tracée.
Remarques :
 - la valeur de l'abscisse tient compte de l'étalonnage de l'échelle de l'image si celui-ci a été réalisé au préalable.
 - la sélection rectangulaire permet de lisser les courbes d'intensité, comme le met en évidence le document ci-dessous. Cette fonctionnalité est activée en cliquant sur 

Traitement d'image image correspondant à des interférences lumineuses à partir :



a. du tracé d'un trait.



b. d'une sélection rectangulaire.