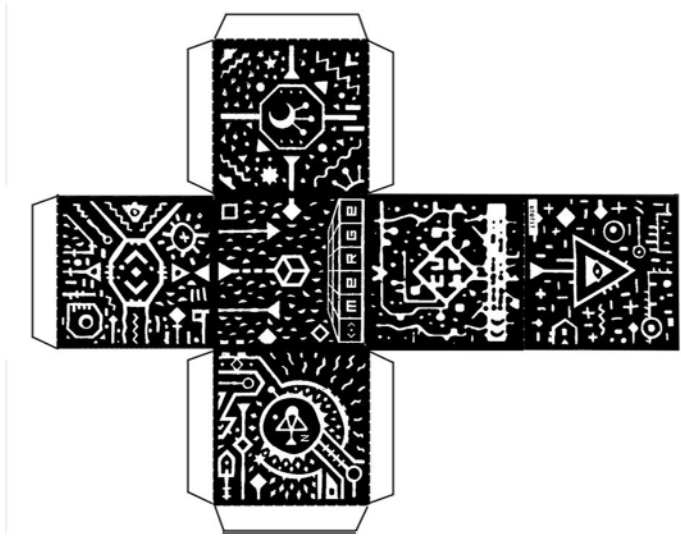
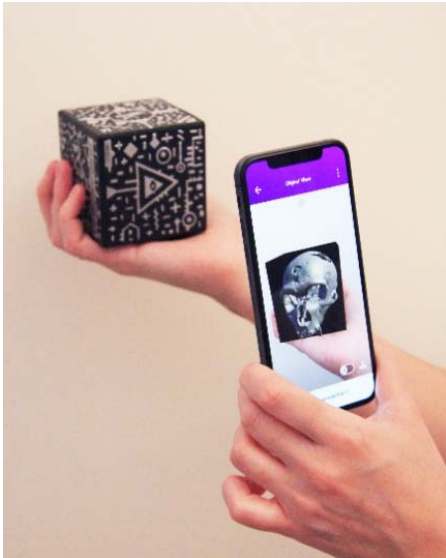


Réalité augmentée avec le Merge cube

Le « Merge cube » est un cube présentant un motif différent sur ses six faces sur lequel des applications dédiées peuvent superposer un modèle numérique 3D (en réalité augmentée).

Vous allez ainsi pouvoir, en mode réalité augmentée avec votre smartphone, avec ou sans casque de réalité virtuelle, manipuler des crânes en 3D de différentes espèces de grands primates.



Pour créer son Merge Cube, télécharger et imprimer le patron (ratio de 100 % conseillé pour l'impression) :

https://docs.wixstatic.com/ugd/879cdc_2146ac3eac0045dcb440d715042de3bd.pdf

Comment manipuler des crânes en 3D ?

- Télécharger l'application Object Viewer MERGE disponible pour les mobiles pour [Android](#) ou pour [IOS](#).
- Autoriser l'accès à l'appareil photo du téléphone ou de la tablette par le logiciel Object Viewer MERGE.
- Entrer un code préexistant dans l'application dans le menu « recherche de code ».
- Observer le cube à une distance d'environ 20 cm à travers le téléphone ou la tablette.
- Il est également possible d'utiliser un casque de réalité virtuelle utilisant un smartphone.

PARCOURIR

- [Accueil](#)
- [Collections](#)
- [Recherche de code](#)

MA BIBLIOTHÈQUE

- [Mes objets](#)
- [Mes favoris](#)
- [Mes collections](#)
- [Mes téléchargements](#)

Exemples de crânes de primates actuels à observer

- Gorille : 6RV0VK
- Bonobo : GMJX02
- Chimpanzé : LVGPMQ ou BL40V0

Exemples de crânes de primates fossiles

- *Australopithecus africanus* : 2V9BVJ
- *Homo erectus* : R6DMG8
- *Homo habilis* : 6RV6WK
- *Homo neandertalensis* : GMJ90X
- *Homo sapiens* : EX6K9V

D'autres codes sont disponibles sur le site : <http://svt.discipline.ac-lille.fr/ressources/tice/realite-virtuelle-et-realite-augmentee/realite-augmentee-avec-le-merge-cube>

