Enseignement scientifique Term (2024)

Liste des ressources

Logiciels

- **Thème 1 - Science, climat et société/Chap. 3 - Le climat du futur**
Chap. 3, activité 2, logiciel Vensim • https://vensim.com/free-download/

- **Thème 1 - Science, climat et société/Chap. 3 - Le climat du futur**
Chap. 3, activité 2, logiciel Simclimat • https://www.lmd.jussieu.fr/~crlmd/simclimat/

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 7 - La biodiversité et son évolution**
Chap. 7, act. 1, logiciel BLAST (en ligne) •
https://blast.ncbi.nlm.nih.gov/Blast.cgi?PROGRAM=blastn&PAGE_TYPE=BlastSearch&LINK_LOC=blasthome

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 7 - La biodiversité et son évolution**
Chap. 7, act. 4, logiciel PopGen (en ligne) • https://www.radford.edu/~rsheehy/Gen_flash/popgen/

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 7 - La biodiversité et son évolution**
Chap. 7, act. 5, logiciel GenePop (en ligne) • https://www.pedagogie.ac-nice.fr/svt/productions/genepop/

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 9 - L'évolution humaine**
Chap. 9, act. 1, logiciel Phylogène • https://acces.ens-lyon.fr/acces/thematiques/evolution/logiciels/phylogene

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 9 - L'évolution humaine**
Chap. 9, act. 2, logiciel Homininés • https://nuage01.apps.education.fr/index.php/s/9osc8RbYyaa6g2m

- **Thème 3 - Une histoire du vivant/Chap. 9 - L'évolution humaine**
Chap. 9, act. 2, utilisation de Merge Cube • http://svt.discipline.ac-lille.fr/ressources/tice/realite-virtuelle-et-realite-augmentee/realite-augmentee-avec-le-merge-cube