|  |  |
| --- | --- |
| **Chapitre 1**  ACTIVITÉ 5–Un capteur de lumière – **p. 14**  **🡪 Peut-on construire un lecteur de code-barres ?** |  |

1. Analyser

> À l’aide du document 1, proposer un schéma simplifié d’un lecteur de code-barres.

En cas de difficulté, faites appel à votre professeur, et collez ici l’aide qu’il vous donnera.

> À l’aide du matériel disponible et des documents, proposer un dispositif expérimental permettant de reproduire le principe d’un lecteur de code-barres.

En cas de difficulté, faites appel à votre professeur, et collez ici l’aide qu’il vous donnera.

**2. Réaliser**

> Réaliser le protocole proposé.

En cas de difficulté, faites appel à votre professeur, et collez ici l’aide qu’il vous donnera.

3. Valider

> En répétant plusieurs fois l’expérience avec le même code, est-on certain de produire des enregistrements identiques ?

En cas de difficulté, faites appel à votre professeur, et collez ici l’aide qu’il vous donnera.

> Sinon, quels facteurs le système informatique doit-il prendre en compte pour identifier le code ?

*En cas de difficulté, faites appel à votre professeur, et collez ici l’aide qu’il vous donnera.*